

Добрые дидактические игры.

Игра «Хорошо-плохо»

Цель: закрепить у детей нравственные представления о проявлении человеческой доброты, отзывчивости, доброты, внимательности, чуткости, воспитывать умение оценивать поступки, при рассуждении самостоятельно дифференцировать их на положительные и отрицательные.

Игра «Помощники»

Цель: формировать представления об обязанностях; воспитывать потребность оказывать помощь.

Игра «Благодарность»

Цель: помочь обрести ребенку навык приветливо говорить добрые слова своим сверстникам.

Игра «Клубочек»

Цель: познакомить детей друг с другом, помочь почувствовать ребенку что он добрый внимательный, создать атмосферу доброжелательности.

Игра «Мостик»

Цель: развивать взаимное доверие в детях, привить им чувство взаимовыручки.

Игра «Настоящий друг»

Цель: сформировать у детей понятие о дружбе и взаимном уважении.

Игра «Пожалей машинку»

Цель: научить детей сопереживать и сочувствовать другим.

Игра «Продолжи предложение»

Цель: Научить ребенка понимать чувства других людей»

Игра «Помощник»

Цель: научить ребенка получать радость от мыслей о необходимости помочь родителям.